



FÉDÉRATION FRANÇAISE
SPORTS POUR TOUS
NOUVELLE AQUITAINE

DOSSIER D'INSCRIPTION

CQP ANIMATEUR DE LOISIR SPORTIF

Organisateur de la formation : Comité Régional Sports pour Tous Nouvelle Aquitaine

Maison Régionale Des Sports 2 Rue de l'université 33400 Talence

Contact administratif : Karine Deschamps Tel : 06 45 97 58 61
karine.deschamps@sportspourtous.org

Déclaration préfecture N° 2/29523 du 31/05/2002 J.O N° 20020026
OF enregistré sous le numéro 72 33 06580 33 auprès du préfet de région Aquitaine

Code APE : 9319Z - SIRET : 44288531500030

Affilié à la Fédération Française Sports pour Tous reconnue d'utilité publique
Agréé par le Ministère des Sports.

www.sportspourtous.org

Photo obligatoire

Nom Prénom :

Adresse :

Code Postal :

Ville :

Téléphone :

E-mail :

Téléphone mobile :

Date de naissance :

Lieu de naissance :

Département :

Situation professionnelle :

Comité Sports pour Tous d'appartenance :

Club Sports pour Tous d'appartenance :

N° de licence Sports pour Tous :

Veillez cocher votre choix de formation sur le CQP ALS AGEE

(Activités gymniques d'entretien et d'expression : Cardio - Renforcement musculaire - techniques douces - activités d'expression)

- CQP ALS AGEE Poitiers sur week-ends / Date limite d'inscription : 1 décembre 2019

- CQP ALS AGEE Bayonne sur week-ends / Date limite d'inscription : 1 octobre 2019

- CQP ALS AGEE Bayonne en semaine / Date limite d'inscription : 1 décembre 2019

- CQP ALS AGEE G1 Bordeaux sur week-ends / Date limite d'inscription : 1 octobre 2019

- CQP ALS AGEE G2 Bordeaux sur week-ends / Date limite d'inscription : 3 janvier 2020

- CQP ALS AGEE Couleur LesMills Bordeaux sur week-ends / Date limite d'inscription : 1 septembre 2019

Renseignements sur les possibilités d'hébergement et de restauration à demander

Lorsque vous vous connaîtrez mieux entre stagiaires, il sera vraisemblablement plus économique de louer à plusieurs un appartement ou maison dans un but d'échange et de partage.

Dossier d'inscription à retourner uniquement par mail à

karine.deschamps@sportspourtous.org Tel : 06 45 97 58 61

Pour toutes les questions administratives et financières (devis, facture, attestation d'entrée en formation, convention de stage, dossier pôle emploi)

Suite à votre inscription, vous recevrez une convocation à la journée de positionnement une semaine avant environ.

PRE REQUIS GENERAUX AVANT L'ENTREE EN FORMATION

Pour accéder à la formation vous devez présenter, au plus tard au début de la formation, les pièces suivantes :

- Le dossier d'inscription complété
- D'être âgé de 18 ans minimum à la date de délivrance du CQP (Certification)
- Une photocopie lisible soit de la carte nationale d'identité en cours de validité (recto-verso), soit du passeport en cours de validité.
- Présenter un certificat médical de non contre-indication à la pratique et à l'animation de moins de 1 an à la date de l'entrée en positionnement.
- La photocopie de l'attestation de formation aux premiers secours : PSC1 (Prévention Secours Civiques de niveau 1) ou équivalence.
- Présenter une attestation de pratique d'une durée de 140h liée à l'option visée ou bien la possession d'un Brevet d'animateur fédéral (et/) ou une attestation de réussite aux tests techniques préalable à l'entrée en formation spécifiques à chaque option (validité 4 mois) ».

MODALITES DES TESTS DE SELECTION ET POSITIONNEMENT

VERIFICATION DES PRE-REQUIS

PRESENTATION DU CQP

- Prérogatives d'exercice.
- Organisation générale de la formation.

1/ Un test technique par option

- **Activités gymniques et d'expression :**
Une séance que vous devez suivre (1h) avec : Echauffement / Cardio (possibilité d'utiliser une technique d'expression) / Renforcement Musculaire / Techniques douces (Stretching)/ Expression
 - Evaluation : placement / posture, coordination, capacité à l'effort.

2/ Entretien

- Vérification de la réelle sensibilité du candidat à l'animation
- Point sur le projet personnel et professionnel
- Orientation

AFIN DE MIEUX VOUS CONNAITRE, NOUS VOUS REMERCIONS DE BIEN VOULOIR RENSEIGNER CE DOCUMENT. IL SERVIRA ÉGALEMENT DE SUPPORT A VOTRE ENTRETIEN LORS DES TESTS DE SÉLECTION.

EXPERIENCES PRATIQUES ET D'ANIMATION DANS L'ACTIVITE CHOISIE

PRATIQUE SPORTIVE

NIVEAUX REQUIS :

Activités gymniques d'entretien et d'expression : pratique régulière d'activités gymniques au sein d'un club ou d'un établissement commercial et, ou, participation occasionnelle à l'animation de séances au bénéfice d'un public Sports Pour Tous.

Activités de randonnées de proximité et d'orientation : pratique de la randonnée de façon régulière en utilisant cartes et boussoles.

Jeux sportifs et jeux d'opposition : maîtrise d'un éventail important de techniques et capacité d'adaptation des réponses motrices aux situations proposées. Pour les jeux d'opposition ; être capable d'évoluer en montrant des qualités de souplesse, de coordination, de fluidité et de détente dans l'action.

Précisez la ou les disciplines concernées et décrivez succinctement vos expériences (durée de l'expérience, points particuliers, structure d'accueil, ...) :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

- Animations diverses (éducation, garde d'enfants, organisation de stages ...)

PARCOURS PERSONNEL

VOS ETUDES ET VOS DIPLÔMES :

VOS EXPERIENCES PROFESSIONNELLES :

ALTERNANCE ET TUTORAT

La formation CQP ALS est une formation en alternance, elle comprend 126 heures de formation en centre et **50h minimum de stage**. L'alternance est un temps crucial de la formation en effectuant un tiers de la formation auprès d'une ou plusieurs associations et d'un ou plusieurs animateurs-tuteur. On sait aujourd'hui que l'on apprend à 70% par la mise en situation réelle de travail, ces temps de stage représentent donc des occasions majeures d'apprentissage à saisir.

Vous devez ainsi réaliser : 20 h de participation à la vie de la structure et d'observation du tuteur en animation dans le cadre de l'UC1 ; 30 h de préparation et d'animation dans le cadre des UC 2 et 3.

Le tuteur est titulaire, au minimum, d'un CQP ALS ou tout autre diplôme équivalent (BEMF, BP JEPS APT ou AGFF, master STAPS) et justifier d'une expérience d'animation.

En tant que référent pédagogique du stagiaire durant toute la durée de la période d'alternance, son rôle principal est de permettre au stagiaire de consolider ses connaissances et savoir-faire en matière d'animation sportive. Les mises en situation du stagiaire confrontent celui-ci à un ensemble de problèmes que le tuteur aidera à résoudre.

En complément du soutien à la formation, le tuteur participe à l'évaluation du stagiaire selon les modalités définies dans le référentiel de formation et de certification

AUTO EVALUATION

Pour chaque compétence, indiquez de 1 à 4, le niveau que vous pensez avoir déjà acquis en vous référant à la famille d'activités dans laquelle vous souhaitez vous former.

- 1 - Pas de compétences
- 2 - Esquisses de compétences grâce à la pratique personnelle
- 3 - Compétences développées dans le cadre d'expériences de pratique et d'encadrement.
- 4 - Compétences acquises grâce à des expériences en complète responsabilité

COMPETENCES	1	2	3	4
Prendre en compte les caractéristiques des publics				
Participer au fonctionnement de la structure				
Élaborer un projet d'action d'animation				
Préparer une action d'animation				
Assurer la sécurité des pratiquants et des tiers				
Réaliser l'action d'animation				
Mobiliser les connaissances nécessaires à la conduite de l'action d'animation				
Maîtriser les outils et techniques de l'activité				